**FONCTION creation\_tas**

Cette fonction créée le jeu de 52 cartes donc le tableau **carte** de la structure **T\_compo\_carte**.

**Rappel de la structure T\_compo\_paquet**

{

Sorte chaine de caractère  
 Valeur chaine de caractère  
Valeur\_num entier  
 Nom chaine de caractère  
 Garder booléen  
Possédé booléen

}

**FCT creation\_tas (carte T\_compo\_paquet) néant :**

**Début**

tabsorte = {pique, cœur, carreau, trèfle} en chaine de caractère  
tabvaleur = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, D, K, A} en chaine de caractère  
tabnom = {2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi, As} en chaine de caractère  
tabvaleur\_num ={2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 ,14} en entier  
compteur = 0 en entier

Tant que (compteur < 51)

FAIRE Pour i allant de 0 à 3

FAIRE pour j allant de 1 à 12

FAIRE carte[compteur].sorte 🡨 tabsorte[i]  
 carte[compteur].valeur 🡨 tabvaleur[j]  
carte[compteur].valeur\_num 🡨 tabvaleur\_num[j]  
 carte[compteur].nom 🡨 tabnom[j]  
 carte[compteur].garder 🡨 Faux  
 carte[compteur].possédé 🡨 Faux  
 compteur++

FIN Pour

FIN Pour

FIN Tant que

**Fin**